

# Noggle

## fiche de l'élève

### C'est quoi le jeu *Noggle*?

Le jeu *Noggle* est un peu comme le *Boggle* (jeu distribué par Parker Brothers/Hasbro). Par contre, au lieu de créer des mots en utilisant des lettres, tu dois atteindre une valeur cible en utilisant les nombres accessibles sur la grille de jeu.

### Règlements

L'objectif du *Noggle* est simple, en utilisant les nombres dans la grille de jeu qui leur est présenté, les joueurs doivent élaborer le plus grand nombre de chaînes d'opérations permettant d'atteindre une valeur cible dans un temps imparti.

Avant de débiter une partie, les joueurs déterminent le nombre de manches de jeu. La durée de chaque manche est déterminée par les joueurs. Durant une manche, chacun des joueurs obtient un point pour chaque chaîne d'opérations trouvée sur la grille de jeu du *Noggle*.

Pour gagner, il faut faire preuve de créativité!

#### NOGGLE

|    |   |    |   |
|----|---|----|---|
| 8  | 1 | 1  | 7 |
| 10 | 3 | 10 | 1 |
| 3  | 2 | 6  | 6 |
| 3  | 3 | 5  | 7 |

### Un jeu, deux versions possibles!

Tu peux jouer au Noggle de deux façons différentes:

- **Version Originale** : Les différents nombres sélectionnés dans la grille de jeu doivent être adjacents. Plus précisément, les nombres utilisés doivent se toucher verticalement, horizontalement ou diagonalement (avoir un coin en commun).
- **Version "On se lâche"** : Afin d'élaborer une chaîne d'opérations, les participant-es peuvent utiliser les différents nombres présents sur la grille de jeu sans se soucier de leur emplacement.

## Préparation de la grille de jeu

### Fiche créée par ton enseignant ou ton enseignante

Avant de débiter une manche, tu peux demander à ton enseignant ou à ton enseignante de préparer une grille de jeu. Pour créer une grille de jeu différentes options peuvent être envisagées (nombres positifs, nombres négatifs, fractions, nombres décimaux). La fiche d'animation présente toutes les options possibles à utiliser lors de chaque manche de jeu.

### Fiche créée par l'élève

Si tu connais bien le jeu *Noggle*, tu peux créer ta propre fiche. Pour ce faire, tu dois utiliser l'outil de création d'une grille de jeu. Cet outil est accessible sur Internet en cliquant sur le mot [Noggle](#).

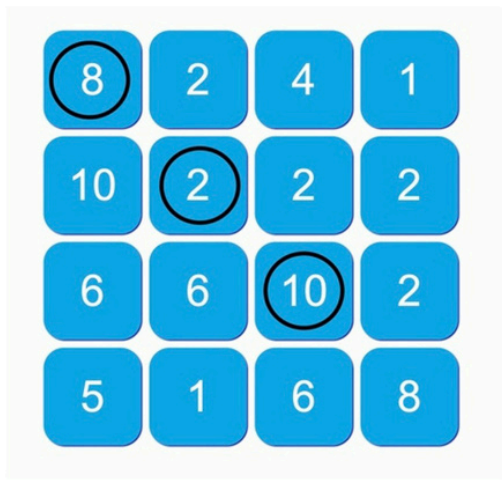
## Exemple de déroulement

En utilisant la grille ci-dessous et en établissant la valeur cible à « 20 » les participant·es peuvent proposer différentes chaînes d'opérations.

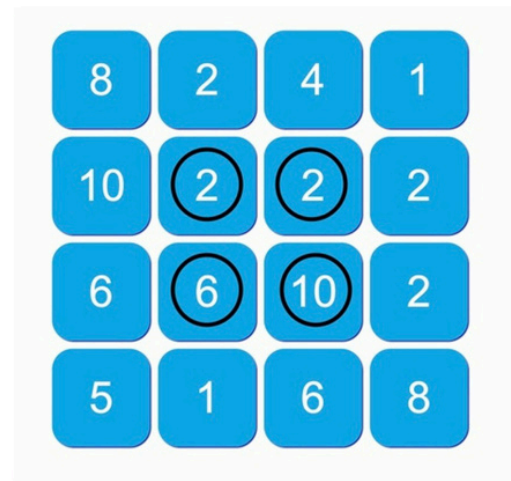
|    |   |    |   |
|----|---|----|---|
| 8  | 2 | 4  | 1 |
| 10 | 2 | 2  | 2 |
| 6  | 6 | 10 | 2 |
| 5  | 1 | 6  | 8 |

### Exemples de solutions dans la version originale du Noggle

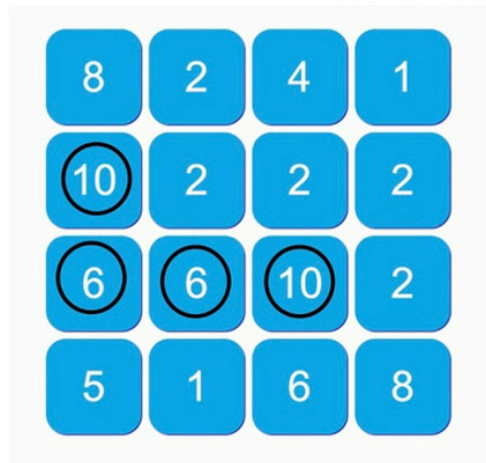
En utilisant des nombres adjacents sur la grille de jeu, différentes chaînes d'opérations peuvent être proposées.



$$8 + 2 + 10 = 20$$



$$2 + 6 + 10 + 2 = 20$$



$$10 + 6 - 6 + 10 = 20$$

Exemples de solutions dans la version « on se lâche » du Noggle

Chaînes d'opérations possibles :

-  $10 + 4 + 6 = 20$ ;

-  $10 + 8 + 4 - 2 = 20$ ;

-  $5 \times 4 = 20$ ;

-  $10 \times 4 \div 2 = 20$ ;

- Etc.